

Детский технопарк «Кванториум Сампо». ДЮЦ

SCIENCE PARTY

22 февраля 2020. Детский технопарк «Кванториум Сампо»

10:40 - 17:30	Регистрация
11:00 - 12:00	Инженерные соревнования «Спаси 3 капитанов» Задача команды из 3х человек создать из предложенных материалов защиту для 3 сырых яиц так, чтобы они не разбились. Без ограничений возраста Участники: 7 команд по 3 человека Регистрация: с 20 февраля в группе детского технопарка «Кванториум Сампо»
11:00 - 12:00	Соревнования «Взлом сейфа» Задача команды решить задания, отключить сигнализацию, используя полученные ответы и открыть сейф. Ограничения: 3-4, 5-6, 7-8 классы. Участники: 7 команд по 3 человека Регистрация: с 20 февраля в группе детского технопарка «Кванториум Сампо»
11:00 - 12:00	Соревнования «Научная дуэль» Задача команды описать суть явлений, которые демонстрируются в ходе экспериментов. Правильные ответы будут приносить бонусы во время выбора оружия на дуэли. Ограничения: 5-7 классы Количество участников: команда по 2 человека, 8 команд Регистрация: с 20 февраля в группе детского технопарка «Кванториум Сампо»
11:00 - 17:00	Киберспортивные соревнования по КС ГО Участники: 11+ Регистрация: с 19 февраля в группе детского технопарка «Кванториум Сампо»
12:00 - 12:10	Открытие
12:10 - 16:00	Мозговая лаборатория: Демонстрация опытов участниками программы дополнительного образования «Мы и общество» ДЮЦ и партнерами фестиваля: - Математический субботник - Лицей 1 - Академия безопасности - Служба быта 070 - Молодежный технопарк - Квест «Приключения в городе» - Петровский дворец
12:10 - 12:50	Мастер-класс «Управляем роботом» от школы «Алгоритмика» Мастер-класс по управлению роботом в среде Scratch, написание кода для робота с постановкой и достижением цели Ограничения: 7-12 лет Количество участников: 10 человек
12:10 - 13:30	Блиц-экскурсии в Интерактивный музей науки Запись на экскурсии на стойке регистрации

12:30 -14:00	<p>Мастер-класс по созданию двухмоторной тележки от обучающихся детского технопарка «Кванториум Сампо» Мастер-класс по созданию простейшей двухмоторной тележки из Lego Mindstorms, которая участвует в соревнованиях «Езда по линии» Запись на стойке регистрации за 30 минут до начала Ограничения: от 8 лет Количество участников: 7 человек</p>
13:00 - 14:00	<p>Мастер-класс «Создай питомца на Питоне» от школы «Алгоритмика» Знакомство с графическим модулем Turtle Ограничения: 12-17 лет Количество участников: 10 человек</p>
13:00 - 14:30	<p>Мастер-класс «Управление квадрокоптером» от детского технопарка «Кванториум Сампо» Мастер-класс по управлению мультироторным летательным аппаратом Ограничений нет Количество участников: 15 человек Без записи в порядке живой очереди</p>
13:00 - 14:30	<p>Мастер-класс «Виртуальный пилот» от Дома творчества детей и юношества №2 Мастер-класс по виртуальному управлению самолетом. Ограничения: 7+ Количество участников: 15 человек Без записи в порядке живой очереди</p>
13:00 - 14:00	<p>Мастер-класс по созданию летающей модели самолета Постройка моделей самолетов из потолочной плитки Ограничения: 7+ Количество участников: 6 человек Запись на стойке регистрации за 30 минут до начала</p>
13:00 - 14:00	<p>Цикл коротких лекций от молодых лекторов</p>
13:00 - 13:40	<p>Мастер-класс с лазерным станком от обучающихся детского технопарка «Кванториум Сампо» Мастер-класс по созданию именного брелока с помощью программы CorelDraw и лазерного станка. Количество участников: 10 человек Запись на стойке регистрации за 30 минут до начала</p>
13:00 - 13:30	<p>Мастер-класс «Компьютерная игра про науку» от обучающихся детского технопарка «Кванториум Сампо» Мастер-класс по созданию компьютерной игры про науку в программе Scratch Количество участников: 14 человек Запись на стойке регистрации за 30 минут до начала</p>
13:15 - 13:45	<p>Мастер-класс «Лимонная батарейка» от обучающихся детского технопарка «Кванториум Сампо» Несложный эксперимент позволит понять насколько электричество окружает нас повсюду и что его можно получить из обычных предметов. Простой лимон вырабатывает электричество. Ограничения: 10-13 лет Количество: 10 человек Запись на стойке регистрации за 30 минут до начала</p>

13:30 - 13:45	<p>Мастер-класс по изготовлению слайма от обучающихся детского технопарка «Кванториум Сампо» Количество: 5 человек Запись на стойке регистрации за 30 минут до начала</p>
13:30 - 14:30	<p>Мастер-класс «Запуск гидравлической ракеты» от ЦМИТ Во время МК дети собирают ракету из пластиковой бутылки, познакомятся с механизмом запуска ракеты, узнают принципы сборки стартовой площадки, проведут настоящие испытания - запустят свои ракеты на улице. Ограничения: до 9 лет. Количество участников: 6 человек. Запись на стойке регистрации за 30 минут до начала</p>
13:30 - 14:30	<p>Танковые бои от Дома творчества детей и юношества №2 Почувствуй себя механиком-водителем грозных боевых машин времен Великой Отечественной войны Ограничения: 7+ Без записи в порядке живой очереди</p>
13:45 - 14:15	<p>Мастер-класс «Открытка на 23 февраля» от обучающихся детского технопарка «Кванториум Сампо» Создание открытки ко Дню защитника Отечества в программе с дальнейшей распечаткой Количество: 10 человек Запись на стойке регистрации за 30 минут до начала</p>
13:50 - 14:05	<p>Мастер-класс по созданию слайма от обучающихся детского технопарка «Кванториум Сампо» Количество: 5 человек Запись на стойке регистрации за 30 минут до начала</p>
14:00 - 14:40	<p>Мастер-класс «Посмотри на себя в 3Д» от обучающихся детского технопарка «Кванториум Сампо» Мастер-класс по сканированию лица, способы редактирования полученного облака точек и получения из облака точек цельной 3Д модели. Противопоказания – дети, остро реагирующие на вспышки света, эпилептики и пр. Количество - 5 человек Запись на стойке регистрации за 30 минут до начала</p>
14:00 - 14:30	<p>Мастер-класс «Передаточные отношения» от обучающихся детского технопарка «Кванториум Сампо» Изучение передаточного отношения с помощью создания машинки Запись на стойке регистрации за 30 минут до начала Количество участников: 6 человек</p>
14:00 - 15:00	<p>Игра «Подключи город к электричеству» от обучающихся детского технопарка «Кванториум Сампо» Игра позволит смоделировать и подключить небольшой городок к альтернативным и традиционным источникам энергии, которые в свою очередь дают электричество в дома, больницы и заводы, чтобы город снабжался электричеством. Ограничения: 10-13 лет Количество: 2 команды по 5 человек</p>
14:10 - 14:25	<p>Мастер-класс по созданию слайма от обучающихся детского технопарка «Кванториум Сампо» Количество участников: 5 человек Запись на стойке регистрации за 30 минут до начала</p>

14:15 - 15:15	Мастер-класс по моделированию лаборатории сумасшедшего ученого от детского технопарка «Кванториум Сампо» Виртуальное моделирование помещения Ограничения: Количество участников: 12 Запись на стойке регистрации за 30 минут до начала
14:30 - 15:30	Мастер-класс по дополненной реальности от обучающегося информационно-математической лаборатории «Матрица» Знакомство с дополненной реальностью и создание собственных объектов дополненной реальности. Ограничения: 11-15 лет Количество участников: 15 человек Запись на стойке регистрации за 30 минут до начала
14:30 - 15:30	Научное шоу Интерактивная программа с проведением экспериментов.
14:30 - 15:30	Педагогическая экскурсия Бесплатная экскурсия специально для учителей в Интерактивный музей науки. Ограничения: для учителей 15 человек
15:30 - 17:00	Блиц-экскурсии в Интерактивный музей науки
15:40- 16:40	Квест по дополненной реальности от обучающегося информационно-математической лаборатории «Матрица» Участники: от 2 до 5 человек в команде со смартфоном или планшетом с доступом в интернет (минимум один на команду).
16:00 - 17:00	Соревнования «Собери слово» Собрать как можно больше слов из одного Запись на стойке регистрации за 30 минут до начала
16:00 - 17:00	Соревнования по сборке танграмов Задача команды собрать максимальное количество фигур из головоломки Танграм Количество: 2 человека в команде. Количество команд - 10 Запись на стойке регистрации за 30 минут до начала
16:00	Соревнования по сборке пазлов Задача собрать как можно быстрее пазл Запись на стойке регистрации за 30 минут до начала
16:00 - 17:00	Лекция «Выбор профессии с учетом трендов будущего» от Рынкевич Ирины Михайловны
16:20 - 17:20	Инженерные соревнования «Мост» Задача команды из предложенных материалов собрать мост определенной длины, который будет выдерживать максимальную нагрузку. Количество в команде: 3. Количество команд: 6-7
17:00 – 18:00	Заккрытие. Награждение победителей соревнований, вручение сертификатов участникам Мозговой лаборатории, научное дефиле, танцевальный батл

* В программе возможны изменения.